**1.2需求细化**：A针对任务系统 B针对用户系统

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | A1 |
| 需求描述 | 任务界面的可视化展示 |
| 源头 | 针对甲方对于任务界面的要求概括出的详细需求 |
| 成本需要 | 在现有页面上增加设计模块，或者设计一个新的页面进行可视化展示 |
| 可变性 | 较高，可能随着开发过程的推进不断发生变化 |
| 优先级 | 较高 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | A2 |
| 需求描述 | 任务的详细设定 |
| 源头 | 需求提出与开发过程中发现的问题相结合 |
| 成本需要 | 为任务赋予哪些应有的属性 |
| 可变性 | 存在发展的可能性，即随着开发过程不断深化这方面的设计 |
| 优先级 | 较低 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | A3 |
| 需求描述 | 任务详细分类 |
| 源头 | 原始需求和开发过程的结合 |
| 成本需要 | 总体成本不高，但要求改变尽可能小 |
| 可变性 | 较低，否则需要重新设计 |
| 优先级 | 低 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | A4 |
| 需求描述 | 接收者与发布者的联系 |
| 源头 | 开发过程中出现的问题，主要围绕平台提供联系方式或直接发信息展开 |
| 成本需要 | 若只提供联系方式则基本无成本，若要给发布者直接发信息则要考虑短息系统的开发或应用 |
| 可变性 | 较高，最终决策将与开发进度相关 |
| 优先级 | 中等 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | A5 |
| 需求描述 | 任务界面的可视化展示 |
| 源头 | 针对甲方对于任务界面的要求概括出的详细需求 |
| 成本需要 | 在现有页面上增加设计模块，或者设计一个新的页面进行可视化展示 |
| 可变性 | 较高，可能随着开发过程的推进不断发生变化 |
| 优先级 | 较高 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | A6 |
| 需求描述 | 任务系统及其反馈 |
| 源头 | 考虑到任务的完成情况与用户之间应该存在交互性，使得任务的发布者和接收者都能即时地查看特定的任务，因此考虑设置反馈信息 |
| 成本需要 | 需要在任务系统和用户系统之间安排后端处理反馈信息 |
| 可变性 | 较高，主要影响因素包括开发进程和开发人员的能力限制 |
| 优先级 | 中等 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | B1 |
| 需求描述 | 对于注册、登录、登出的需求 |
| 源头 | 需求中包括“学生可以注册/登录”“实名认证”等方面 |
| 成本需要 | 会难以避免地对学生信息数据库有要求 |
| 可变性 | 基本不会有变化 |
| 优先级 | 高 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | B2 |
| 需求描述 | 用户（个人）界面展示内容 |
| 源头 | 个人界面内容需要展示包括两面和评价在内的全部信息，需要仔细斟酌 |
| 成本需要 | 随着开发过程可能需要对这一页面不断更新一系列新的内容 |
| 可变性 | 很高，需要更新但在不同的阶段内不需要做较大的改变 |
| 优先级 | 中等 |

|  |  |
| --- | --- |
| 需求编号 | B3 |
| 需求描述 | 用户数据与评价数据的统一 |
| 源头 | 原始需求中包括评价信息，在建模过程中最终确定评价信息与用户相连 |
| 成本需要 | 需要将用户信息数据库与评价信息数据库同意，工作量较大 |
| 可变性 | 很低 |
| 优先级 | 很低 |

**1.3优先级（同一级按相对成本高低排序）**

|  |  |
| --- | --- |
| 优先级 | 需求任务 |
| 第一优先级 | B1对于注册、登录、登出的需求  A1任务界面的可视化展示  A5任务界面的可视化展示 |
| 第二优先级 | A6任务系统及其反馈  A4接收者与发布者的联系 |
| 第三优先级 | B2用户（个人）界面展示内容  A2任务的详细设定  A3任务详细分类 |
| 第四优先级 | B3用户数据与评价数据的统一 |

**2.3微规格说明（结构化英语形式）**

Step1: Users sign-up or sign-in to the platform (Access database of student information)

//用户登入

SIGN-IN or SIGN-UP process

IF user has signed-up//是否注册

Input users’ information to sign-in

IF the information is CORRECT//登录信息是否正确

Sign-up successfully

ELSE Return to Step1

ELSE Add users’ information to sign-up

JUMP to SIGN-IN or SIGN-UP process

IF users need to update information//用户是否需要更新个人信息

Update users’ information database

THEN Demanders raises needed mission//需求方提出任务需求

Demand Analysis

View the information of Demand

IF view the user interface

View Demand Analysis

IF View the Evaluation

JUMP to Evaluation Interface

View the Evaluation

ELSE View self-mission-hall

ELSE JUMP to public mission hall

READ mission system and judge the mission-type of the current mission

SELECT CASE//需求完成类型

CASE 1(Release the mission)//发布任务

Set the mission to the mission hall

Turn to the mission hall

CASE 2(Cancel the mission)//取消任务

Cancel the mission from the mission hall

CASE 3(Accept the mission)//接受任务

Execution feedback to demander

CASE 4(Exit the mission)//终止任务

Execution feedback to recipient

CASE 5(Complete the mission)//任务完成

Execution feedback to demander

IF JUMP to evaluate

Evaluate to the recipient

ELSE

BREAK

CASE 6(Mission overdue)//任务过期

Execution feedback

Processing the Outdated information

IF Process is over//处理过期信息

THEN send message to demander

IF Continue the mission

Deserve

ELSE

Delete from mission hall

Execution feedback to demander

Confirm to give up//确认删除，删除任务信息

Demander deal with outdated information

Execution feedback to recipient

ELSE

Remove expired missions

Execution feedback to demander

CASE 7(Give up the mission)//放弃任务

Execution feedback to demander

Execution Feedback//反馈处理

Fill in the evaluation of both side

**2.4总体信息数据字典**

数据项1

|  |  |
| --- | --- |
| 数据项名称 | 用户个人信息 |
| 使用地点 | 登录/注册、任务匹配、执行反馈、评价 |
| 适用范围 | 学生信息数据库 |
| 使用方法 | 输入登录/注册过程、接受来自执行反馈、任务系统和评价的数据输出 |
| 描述 | 用于存储用户的各项基本信息 |
| 组成 | 姓名、学号、学院、手机、QQ、评价信息等 |

数据项2

|  |  |
| --- | --- |
| 数据项名称 | 任务信息 |
| 使用地点 | 任务系统、任务匹配 |
| 适用范围 | 任务系统数据库 |
| 使用方法 | 接受来自用户的输入、同时输出信息到用户端 |
| 描述 | 用于存储任务的各项基本信息 |
| 组成 | 任务类型、任务描述、时间限制、发布人等 |

数据项3

|  |  |
| --- | --- |
| 数据项名称 | 评价信息 |
| 使用地点 | 任务完成后对用户的评价 |
| 适用范围 | 评价信息数据库 |
| 使用方法 | 任务处理完成后执行反馈，然后进入评价界面 |
| 描述 | 用于存储对用户评价的信息 |
| 组成 | 好评/差评数、具体评价 |